



## Bases "Batalla de Animadores 3D Wire 2015"

### TEMÁTICA

- 1.1 La temática y duración de la pieza será **ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS**.
- 1.2 Deberá utilizarse la pixilación como única técnica y un cubo de cartón que la organización proporcionara a cada equipo.
- 1.3 El cubo podrá modificarse libremente con los materiales y accesorios que estimen oportuno los participantes.
- 1.4 Este cubo deberá ser un elemento principal dentro del corto.
- 1.5 La acción deberá transcurrir en la ciudad de Segovia.

### INSCRIPCIÓN Y PARTICIPANTES

- 2.1 No hay límite de equipos. Los equipos deberán llevar su propio equipo de rodaje y montaje.
- 2.2 Se aceptará un único corto por equipo y el número máximo de integrantes de cada grupo es de 5 personas.
- 2.3 Para participar debe rellenarse este formulario.

### PLAN DE RODAJE Y CONDICIONES TÉCNICAS

- 3.1 El corto comenzará a rodarse la mañana del Miércoles 7 de Octubre a las 10 horas. Todos los equipos se darán cita en la sede del Mercado (Palacio Quintanar) previa confirmación de las inscripciones, la organización hará entrega a cada equipo del cubo de cartón protagonista.
- 3.2 Se entregará terminado, sin excepción, el Jueves 8 de Octubre antes de las 14 horas en la recepción del Mercado 3D Wire.
- 3.2 El corto se entregará en formato digital (en una memoria USB que se devolverá) en PAL (720 x 576) en .mpg.



3.3 Al principio de cada corto aparecerá 10 segundos la imagen con los patrocinadores del concurso que la organización hará llegar a los grupos seleccionados antes de las fechas del Mercado vía e-mail.

## **JURADO**

4.1. Entre todos los cortos presentados, se seleccionará un ganador por un jurado compuesto por profesionales de reconocido prestigio del mundo de la animación.

## **CRITERIOS DEL JURADO**

5.1 El jurado valorará el contenido y la calidad de la animación. A su vez, se reserva el derecho de descartar las animaciones que no cumplan las bases.

## **PREMIOS**

La entrega de premios tendrá lugar el Sábado 10 en la gala de clausura, en el Palacio Quintanar.

-1º Premio: Plaza gratuita para el próximo curso intensivo de animación en stop motion Clay Animation y un lote "Total Gift Jumping Clay"

-2º Premio: Un kit profesional de armadura Animation Supplies y un lote "Set Educational Jumping Clay"

-3er Premio: Lote "Mini Gift Jumping Clay"

## **EXHIBICIÓN**

7.1 Los cortos resultantes podrán ser exhibidos sin ánimo de lucro por 3D Wire previa comunicación a los autores y podrán verse en la página Web [3dwire.es](http://3dwire.es)

# BATALLA DE ANIMADORES

## 3D WIRE

**¡28 HORAS PARA RODAR UNA PIEZA DE PIXILATION! ¿TE ATREVES?**

del 7 al 8 de Octubre  
por las calles de Segovia  
**¡INSCRÍBETE HASTA EL 2 DE OCTUBRE!**  
[www.mercado3dwire.es](http://www.mercado3dwire.es)

**1UP**

**1º Premio:** Una plaza gratuita para el próximo curso intensivo de animación en stop motion de Clay Animation (valorado en 1.275€) y un lote "Total Gift Jumping Clay"

**2º Premio:** Un kit profesional de armadura de Animation Supplies (valorado en 150€) y un lote "Set Educational Jumping Clay"

**3er Premio:** Un lote "Mini gift Jumping Clay"

**¡¡GRANDES PREMIOS TE ESPERAN!!**

**Clay animation**

**AS animation Supplies.net**

**Jumping Clay**